

MEDICI | SPRECHER

UNTERNEHMENSBERATER IN PERSONALFRAGEN

Unsere Kundin aus dem **Raum Olten-Aarau-Sursee** ist eine etablierte und renommierte KMU der produzierenden Industrie mit einer überzeugenden Produktpalette. Sie ist eine in Familienbesitz stehende Firma, die als Zulieferer von qualitativ hochstehenden Produkten für die Bauindustrie eine führende Position im Engineering und in der Fertigung einnimmt. Die Erfolge unserer Mandantin im Schweizer Markt basieren auf einer gewinnenden und gelebten Unternehmens- und Führungskultur. Der Bereich Treppen wird in den nächsten Jahren ausgebaut. Zur Verstärkung des Teams suchen wir Sie als

PROJEKTLEITER/IN TREPPENBAU

Sie übernehmen Ihre Aufträge ab Auftragserteilung und führen diese selbstständig und eigenverantwortlich bis zum erfolgreichen Abschluss. In dieser vielseitigen Tätigkeit sind Sie für den gesamten externen und internen Prozess von der Planung, Produktion über die Koordination der Logistik bis hin zur Rechnungsstellung verantwortlich. Ihr Fokus richtet sich dabei auf Wirtschaftlichkeit, Kundenzufriedenheit, Termine und Qualität. Als kompetenter Ansprechpartner stehen Sie in regem Kontakt mit Ihren Auftraggebern wie GUs, Architekten, Gesamtplanern etc. und koordinieren die Projekte intern mit dem Verkauf, dem Engineering und der Produktion. Für diese spannende Tätigkeit suchen wir einen erfahrenen

PROFI AUS DER WELT «BETON-ELEMENTBAU»

wie zum Beispiel **Bauleiter**, **Bauführer** oder **Bauzeichner**, der als Projektleiter die nötige Berufserfahrung (technisch, kommerziell und organisatorisch) mitbringt. In jedem Fall bezeichnen Sie sich als unkompliziert, sachlich, motivierend und Kollegialität ist für Sie ein unabdingbarer Teamfaktor. Mitentscheidend wird auch Ihre Begeisterung sein, innerhalb eines vorwärtsgerichteten Umfelds Akzente setzen zu wollen.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung an Philipp Kunz.

MEDICI & SPRECHER AG
Arsenalstrasse 40 · Postfach
CH-6000 Luzern 4

Telefon +41 41 312 15 50
mail@medici-sprecher.ch
www.medici-sprecher.ch